

Сборная газета

Выпуск № 3, 5.11.2023

Дружба 2023

Детская организация «Остров Сокровищ»

В мир индейцев

Ролевая игра «Эльдорадо» стала третьим тематическим днём на сборе, за который я взялась отвечать.

Идея дня с самого начала задалась мне в душу, ведь в детстве я очень любила мультфильм «Дорога на Эльдорадо». Интересно то, что изначально не я должна была отвечать за эту игру, но, видимо благодаря силе моего восторга от темы, эта должность досталась именно мне. Игра посвящена временам конкисты, испанской колонизации Америки. Так как тема историческая для разработки программы организаторам понадобилось глубоко погрузиться в контекст. Конечно, у нас всё получилось и игра вышла не только весёлой, но и полезной с образовательной точки зрения! День начался с официальной части, объяснения правил. Сразу после этого участники поделились на группы: конкистадоры, майя, инки и ацтеки – их провели в комнаты, где прошёл атмосферный ввод. У всех групп он был разный, посвящённый либо открытию Америки Колумбом, либо быту и вере её коренных жителей. Всем участникам были выданы ролевые установки, после прочтения которых они на время попали в прошлое. С этого момента начался первый этап игры. Конкистадоры занялись сборами в путешествие, нашли единомышленников и, поделившись на три команды, сыграли в настольную игру, изображающую путешествие на корабле. Майя, ацтеки, инки выполняли различные квесты, которые на игровом примере знакомили участников с основами быта перечисленных народов. С перерывом на обед стартовал второй этап, который стал своеобразным историческим вводом: конкистадоры исследовали материалы, посвящённые экспедиции Колумба, а остальные поучаствовали в самых важных для их цивилизаций событиях. В третьем этапе игры участники из разных групп впервые встретились. Колони-



заторы попробовали установить контакт с индейцами. Наладить общение не вышло, а этап закончился очередным вводом. Европейцы обсуждали легенду об Эльдорадо, стране, богатой золотом и драгоценными камнями, индейцы в свою очередь дискутировали на тему противостояния конкистадорам. Самый большой, четвёртый этап полностью состоял из квестов. Колонизаторы занимались исследованиями, общением с индейцами. Майя, Ацтеки, Инки в зависимости от предыдущих решений противостояли колонизаторам или пытались поладить с ними. Все квесты были основаны на исторических фактах, например, в игре было отражено то, что испанец Франсиско Писарро взял в жёны принцессу Инков, Куиримай Окльо. Завершающим этапом стал общий сбор колонизаторов, на котором они решили, что делать с землями Нового Света, после чего осуществили придуманный план. По окончании игры прошёл разбор, на котором участники поделились своими впечатлениями. Нам было радостно слышать лестные отзывы, а неудавшиеся моменты мы запомнили для будущих игр. Надеемся, что все участники остались довольны и узнали для себя что-то новое!

Майя Кругликова

Расписание на 5 ноября



РОЛЕВАЯ ИГРА «ЭЛЬДОРАДО»

- 8.00 – Подъём
- 8.10 – Зарядка
- 8.30 – Завтрак
- 9.00 – Время личной гигиены
- 9.30 – Подготовка локаций игры
- 10.00 – Объяснение правил
- 10.45 – Атмосферный ввод
- 11.15 – Чтение ролевых установок
- 11.30 – Знаковство в группах
- 12.00 – Этап «Зарождение цивилизаций»
- 12.30 – Обед
- 13.00 – Этап «Путешествие на корабле»
- 13.30 – Этап «Первый контакт»
- 14.00 – Этап «Золотая лихорадка»
- 14.45 – Этап «Решаем конфликты»
- 18.00 – Историческая справка
- 18.20 – Разбор игры
- 19.00 – Ужин
- 19.30 – Отрядная свечка «Расскажи мне обо мне»
- 21.30 – Общая свечка
- 22.45 – Время личной гигиены
- 23.00 – Отбой



Дойдешь ли ты до Эльдорадо?

Игра «Эльдорадо»

Проведи незабываемое время с друзьями!

Если вы решились отправиться на поиски загадочного города «Эльдорадо», вам просто необходимо собрать компанию от двух до четырёх человек, вооружиться картой, фишками, игровым кубиком и желанием приключений!

По очереди бросайте кубик, передвигайте свою фишку по игровому полю в соответствии с выпавшим на кубике числом и придите к финишу раньше своих товарищей, но помните, что на пути вас могут ждать разные неожиданности!



Вы встретили индейское племя
Прежде, чем двигаться дальше, надо хорошенько узнать друг друга — пропуск хода.



Боги благоволят вам
Вы получаете дополнительный ход.

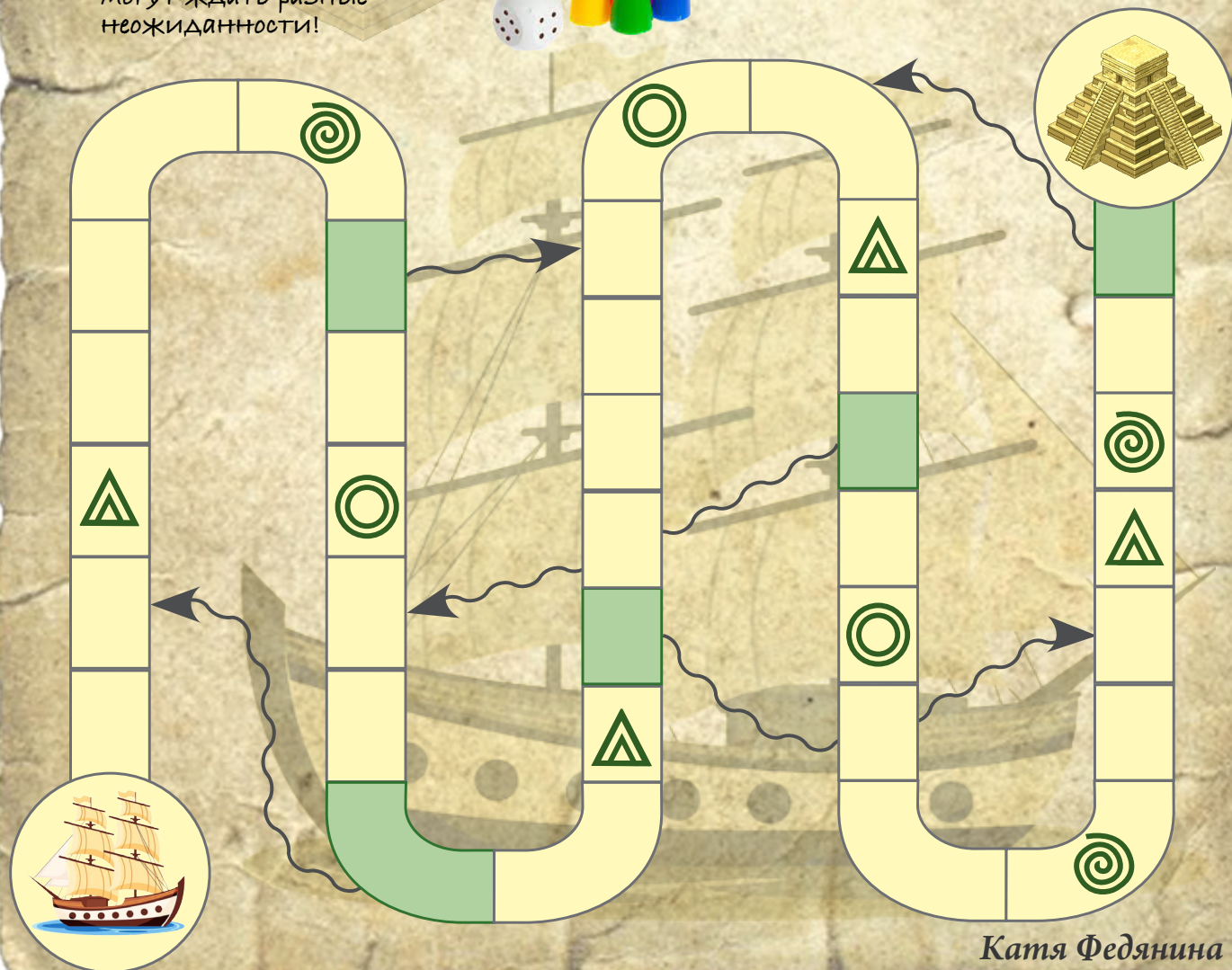


Кажется вы заблудились
Вернитесь на клетку указанную стрелкой.



Вы попали в плен к индейцам
Бросайте кубик:

- 1-2 — индейцы очень заинтересовались вами и не хотят отпускать — пропуск хода,
- 3-4 — индейцы с радостью помогут вам — дополнительный ход,
- 5-6 — вы не вызвали у индейцев особого интереса — передаёте ход следующему игроку.



Катя Федянина

Необычные места

Не только оставшееся в истории Эльдorado было манящим для путешественников и загадочным местом. И поныне существуют такие места, куда неизменно тянет путешественников за ощущением тайны и неизвестности.

Остров Ольхон

Этот остров находится на Байкале. И в этих местах очень много легенд. Вот некоторые из них.

Одинокая береза

По одной из версий, в этом месте когда-то было поселение бурят-шаманистов. И у одного из шаманов было пять дочерей. Она из них имела дар — она излечивала людей. И вот когда настало время покинуть ей этот мир, люди стали горько плакать и просить ее остаться и еще хоть немного помочь в различных неудачах, проблемах, болезнях. Но даже шаманы не могут остановить время. И тогда целительница нашла выход и, успокаивая людей, сказала, что она спустится на землю. А когда это произойдет, люди сразу поймут, что это она вернулась, чтобы помогать. После смерти целительницы на пустыре близ села выросла одинокая береза. Если обнять ее ствол и попросить здоровья или помощи в решении каких-то трудностей или проблем, то ответы на мучавшие вопросы при-

ходят быстро. Постояв несколько секунд обнявшись с березой, чувствуется прилив сил и энергией.

Ведьмины круги

В нескольких местах на Ольхоне встречаются загадочные, как будто вытоптанные на траве, круги.

Однако, как установили исследователи, круги не являются результатом действия стихии или следов животных. Как таковые признаки непосредственно «вытаптывания» отсутствуют. Напротив, по границе идеально ровной окружности возникает полоска более сочной травы. И на сухих участках степи она становится особенно хорошо заметна. Еще есть вариант, что это следы от некогда стоявших здесь бурятских юрт. Однако и этот вариант отпадает, поскольку круги иногда превышают в 20–30 раз основание типовых бурятских юрт. В Европе считается, что такие следы остаются после ведьминых шабашей. В сказочном фольклоре подобные круги на траве именуются «кольцами фей», с помощью которых они путешествуют между мирами. Мне показалось, что больше всего они похожи на посадочные круги для летающих тарелок. Местные жители считают, что это следы хоровода танцующих детей тэнгриев, которые каждое новолуние спускаются на землю с небес для своих забав.



Остров Кукол

Этот остров находится в Мексике. Он очень жуткий но с интересной легендой. По одной из легенд, в местных водах утонула маленькая девочка, призрак которой живёт на острове.



Несчастье произошло прямо на глазах у Джулиана, и оставило неизгладимый отпечаток в его памяти. По другой, здесь были насильно утоплены десятки невинных детей. С тех пор их неуспокоенные души бродят по острову, а Баррера поселился на этом острове и нашёл способ их отгонять — с помощью своих кукол. Согласно третьей версии, отшельник был сумасшедшим человеком, любящим выпить. Прежде он вел нормальный образ жизни, но пагубная привычка стала причиной отшельничества и бредовых идей.

Валерия Игнатова



Майя, ацтеки и все остальные



Выпуск готовили

Статьи

Майя Кругликова
Валерия Игнатова
Екатерина Федянина

Фотографии

Елена Лебедева

Корректурa

Софья Шпакова

Верстка

Виталий Лебедев

Выпускающий редактор

Екатерина Федянина

Сборная газета

Выпуск 3 (306), 5.11.2023

Печатный орган выездных сборов детской

организации «Остров Сокровищ»

Московская область, Пушкинский район,

д. Костино, Зелёный городок, ДСОЛ «Дружба»

RSPR 77-00263-Г-02

Тираж 20

vostrove.ru/paper

newspaper_os@mail.ru

© Остров Сокровищ, 1997–2023