

Пославяним?!...

Почему нужно чистить амбар, зачем оставлять молоко на крыльце и от какой нечисти можно защититься ржавым гвоздем — это и многое другое ребята смогли узнать на дне славянской мифологии.

Каждый человек, будь то участник, организатор или инструктор, смог ощутить себя в атмосфере 6–9 веков и на собственном опыте узнать, какой тесной была связь между жизнью древних славян и их верованиями в мифических существ. Все прониклись атмосферой, царившей в лагере, и будто погрузились в красивый и интересный сон, который постоянно преподносил им разные неожиданные открытия, которых с каждой минутой становилось больше и больше. Разве вы знали раньше, что русалка — это птица, и догадывались ли вообще, кто такие анчутка и бадзула? За ответом на эти вопросы каждая семья(отряд) отправилась в лес, который преграждал им путь в соседнюю деревню и был полон всяких тайн. Нельзя не заметить, что день был нелегким в подготовке и в проведении, а за час, проведенный в лесу, организаторы успели изрядно замерзнуть и начать сомневаться, что этот этап был хорошей идеей. Тем не менее, всем было очень приятно осоз-



нать, что все проделанное было незря, когда они видели вовлеченность участников, а потом на свечке не услышали ни одного отрицательного отзыва. Ну и конечно же, все мы набрались опыта, например, поняли, что при походе в лес одеваться стоит теплее, ну и на всякий случай захватить с собой любую железяку, она в экстренном случае спасет вас почти ото всей нечисти!

Мне кажется, что день стал красочным и атмосферным завершением череды тематических дней в эко-лагере.

Мария Лаврухина



Расписание на 7 января



РОЛЕВАЯ ИГРА «ОРГАНИЗМ ЧЕЛОВЕКА»

- 8.00 — Подъем
- 8.05 — Зарядка
- 8.20 — Время личной гигиены
- 9.00 — Завтрак
- 9.30 — Первый этап игры
- 10.10 — Второй этап игры
- 10.50 — Подведение промежуточных итогов
- 11.00 — Большая игра
- 12.10 — Третий этап игры
- 12.50 — Четвертый этап игры
- 13.30 — Обед
- 14.00 — Игровой разбор
- 14.30 — Уборка
- 15.00 — Прогулка на горку
- 17.00 — Подготовка проектов
- 18.00 — Концерт-экспромт
- 19.30 — Ужин
- 20.00 — Отрядные свечки
- 22.00 — Общая свечка
- 23.00 — Пумпоны
- 23.15 — Время личной гигиены
- 23.30 — Отбой

Нечисть всяка разна

В отряде организаторов обитает множество разных мифических существ, как добрых, так и злых. Чтобы не попасть в опасную для жизни ситуацию, прочитайте в этой статье, кто там живет и как с ним бороться.

Злюка-колюка

Обитает в местах с повышенным содержанием отдыхающих организаторов. Обладает супер-силой под кодовым названием «А у тебя, что, всё по дню готово?» В некоторых случаях его действия могут привести к летальному исходу атакуемой жертвы. Чтобы побороть монстра есть несколько вариантов. Первый это отвлечь его внимание Чихушка, способ эффективный, но недолговременный. За то время пока злюка-колюка отвлечена на Чихушку, вы должны успеть скрыться с его глаз. И помните, ни в коем случае не останавливайтесь, а то существо вспомнит про вас и догонит. Второй способ — это заговор сделанными заданиями. Вам необходимо упасть на колени, и как можно быстрее перечислить всё, что у вас готово ко дню. Примечание: для выполнения данного заговора вам нужно иметь хотя бы одно сделанное задание, в противном случае вам придется прибегнуть к вранью, но помните, у злюки отличный нюх на ложь.



Синевласый оборотень

Брат-близнец злюки-колюки. В старые добрые времена обитал в одном доме с организаторами, но по загадочным обстоятельствам пропал. Однако даже сейчас он не забывает навещать старых приятелей. Днем, когда оборотень работает с детьми, он принимает облик светлого доброго существа, но стоит зайти солнцу и начаться разбору, как оборотень превращается в копию своего брата, только сила его больше. Чтобы спастись от неё, нужно воспользоваться щитом бэггинса, и держать оборону как можно дольше, возможно даже до восхода солнца.

Собака сутулая

Дружит только с членами семейства собачьих, и знает о них все, что только можно знать. Живет в лесу, знает в нем каждое дерево, охраняет его и его обитателей, в особенности полярного медвежонка Юру. Часто притворяется пострадавшим, и если увидите её под покровом ночи стонущую в лесу, то не стоит обращать внимания, она точно не ваш пострадавший. Раз в год это чудовище откладывает 210 яиц и как заботливая мать охраняет их как зеницу ока.

Отрядновой

Добродушный дух. Если вдруг вам нужна его помощь, ищите его в отрядной, но не забывайте, что перед тем как просить о помощи отрядновой, стоит убедиться, что он не спит. После того как вы убедитесь, что монстр весь во внимании, необходимо произнести заклинание. Для этого повторите вашу просьбу три раза, и следите, чтобы отрядной не заснул в процессе вашей речи. Дух очень домашний, и не любит выле-



зять из своей теплой кровати, в темных лесах он может потеряться или замерзнуть. Если это случится, вам придется отогревать его чаем и объятьями.

Чихушка

Обитает там где много кошек, чем больше этих усатых зверьков, тем сила чихушки сильнее. Она может за просто сдуть вас своим чихом на несколько миль. В промежутках между аллергическими припадками монстр успевает делать дни про олимпиады и мерзнуть в лесу с клубком красных ниток. Эта тварь обладает мелодичным голосом, которым она заманивает в ловушку. Поэтому, если вы услышите где-то за углом, как она поет «Мега-звезда», заткните уши и бегите оттуда как можно скорее — это опасно.

Рыжий Таблдай

Добр ко всем до начала ЭКО-игры. Чувствует перемены погоды и перемены здоровья окружающих людей в худшую сторону. Всегда готов вылечить и согреть добрым словом. Но за незнание систем человека готов покусать, обратившись в маламута. Единственная слабость рыжего лекаря — это пёсики. Хотите успокоить разбушевавшегося духа? Предложите ему сыграть собаку и он забудет все обиды.

Татьяна Андреева

Сокращения Острова или СО

Как все прекрасно знают, в острове есть много своих сокращений, которые не все понимают, они сделаны, чтобы не надо было полностью большие словосочетания. Многие островитяне уже знают, как они расшифровываются, поэтому мы решили узнать у тех, кто поехал в первый раз, то как они считают, как же расшифровываются эти сокращения.

ЧТП

Гоша Федотов — чайное тематическое предприятие.

Андрей Ракипов — чайное театральное происшествие.

Егор Демиденко — честное творческое предприятие.

Арсений Дунаевский — чередование типов проектов.

Артем Чернядьев — честный тайный приют.

Маша Гапонова — чередование творческих поручений (у Маши классным руководителем является Елена Викторовна Лебедева).

Настя Кучер — что-нибудь.

ЧТП — чередование творческих поручений. Раньше это проводилось в лагере, отряду давали какое-то задание, например живая газета или сюрприз лагерю, который потом этот отряд представлял.

КЗДП

Гоша Федотов — казённое дневное пропитание.

Андрей Ракипов — Константин здоровый добрый предприниматель.

Егор Демиденко — Козел позавствовал деньги у парня.

Арсений Дунаевский — Комиссар — зубр и паук.

Артем Чернядьев — классный задний дом.

Маша Гапонова — кто влюблен в Даню?

Настя Кучер — классный зеленый дубовый пень.

КЗДП — кругосветка знакомств «Давайте познакомимся». Кругосветка знакомств — это мероприятие, которое проводится по приезду в летний лагерь, чтобы ребята в отряде могли познакомиться друг с другом, а «Давайте познакомимся» — мероприятие для 5-классников, чтобы познакомить их с деятельностью острова и друг с другом.

МЛИН И СТИН

Гоша Федотов — маленький лысый Илюша и санитарный инспектор.

Андрей Ракипов — московский полицейский и сотрудник театральный игры.

Егор Демиденко — поэт и стилист.

Арсений Дунаевский — человек из Мурманска и собака.

Артем Чернядьев — кто-то по типу организатора и младший организатор.

Маша Гапонова — младший инструктор и старший инструктор

Настя Кучер — младший инструктор и старший инструктор

МЛИН И СТИН — это правда младший и старший инструктор, думаю, больше слов не надо.

КВЧГ

Гоша Федотов — квинтэссенция чего-то.

Андрей Ракипов — клевое военное чревовещание.

Егор Демиденко — квартал с газоном.

Арсений Дунаевский — квартира.

Артем Чернядьев — классный водный частный город.

Маша Гапонова — кого, куда и чего.

Настя Кучер — комиссар в Черногории.

КВЧГ — «Кто во что горазд» — это концерт, который проводился много лет подряд в летнем лагере по приезду, это что-то по типу «Минуты славы», каждый мог показать свой талант, кто-то мог спеть, кто-то станцевать или сыграть на каком-то музыкальном инструменте.



СП

Гоша Федотов — способности.

Андрей Ракипов — сложный путь.

Егор Демиденко — сосиска с пюре.

Арсений Дунаевский — спасибо.

Артем Чернядьев — старший предприниматель.

Маша Гапонова — служебная палата.

Настя Кучер — старший помощник.

СП — совет посвященных — это те люди, которым было оказано особое доверие в нашей организации, в разное время они проводят, так называемые советы, на которых обсуждают различные события

СК

Гоша Федотов — скалярная величина.

Андрей Ракипов — сильная команда.

Егор Демиденко — сосиска с картошкой.

Арсений Дунаевский — со-руководитель.

Артем Чернядьев — старший командир.

Маша Гапонова — старший капитан.

Настя Кучер — старший капитан.

СК — совет комиссар, который проводится в летнем лагере, на котором люди из отряда комиссар (так мы называем островитян, которые закончили школу), там они обсуждают разные важные события лагеря или следующий день лагеря.

Софья Руйсман

Праздник по-русски



Выпуск готовили

Статьи

Мария Лаврухина
Татьяна Андреева
Софья Рийсман

Фотографии

Наталья Пятова
Даина Брутян

Корректурa

Мария Скрипачёва

Верстка

Виталий Лебедев

Выпускающий редактор

Наталья Пятова

Сборная газета

Выпуск 3, 6.01.2019

Печатный орган выездных сборов детской
организации «Остров Сокровищ»

Московская область, Мытищенский район,
п. Пироговский, Учебный центр «Экосистема»
RSPR 77-00263-Г-02

Тираж 20

vostrove.ru/paper

newspaper_os@mail.ru

© Остров Сокровищ, 1997–2019