

Сборная газета

ДОЛ «Дружба»

Детская организация «Остров Сокровищ»

Истории революций

После такого насыщенного дня у всех осталась море впечатлений, которыми вы обычно делитесь только с сопалатниками ночью, но иногда так хочется, чтобы твою историю узнали все! Газета — это отличный способ для этого! Мы узнали самые интересные и забавные истории, которые случились с ребятами.

Варя Скрипникова

Когда я пошла на фронт, я сначала спрашивала, как держать правильно ружье, потому что я в принципе не очень понимала, что это такое, поэтому не знала, как правильно его держать. И меня спросили: «Ты вообще знаешь, где находится курок?» и я, конечно, в полной уверенности утверждаю, что знаю. Но то ружье оказалось очень странным и на нём в принципе не было курка, поэтому я все время показывала на какое-то другое место. Все очень смеялись, зато я и вправду узнала, где находится курок!

Максим Заргарян

Для меня большим удивлением была моя ролевая установка. Сначала, когда было обсуждение правил, Егор начал говорить что-то про Сталина, а потом сказал: «Да, Максим Заргарян?», явно намекая на меня. И я сразу подумал: либо меня обманывают, либо что-то не так. Потом, когда раздали сами ролевые установки, меня назвали как Сталина, а я и этому очень сильно удивился, и все остальные в зале начали смеяться и мне хлопать. Первая мысль, которая у меня была: «Вы серьезно?». Но это оказалось правдой и мне в принципе было очень весело играть за этого персонажа.

Паша Тимашков

На игре было очень весело. Я должен был играть за кадетов и одновременно я играл в милиции. И в какой-то момент Андрей Боровский,

который руководил милицией, сказал нам отлавливать кадетов. В итоге меня посадили в тюрьму. А я слышу через дверь, что Андрей ходит и ищет меня везде и почему-то вдруг не может найти, с чего бы это, неправда ли? Я уже стучу в дверь, кричу «Я здесь, выпустите меня». Только через какое-то время меня, наконец, услышали, и Андрея прям осенило, где я, когда он выпустил меня от туда!

Диана Брутян

Я играла журналистку Ларису Рейслер, которая представляла класс интеллигенции. Я писала статьи про несостоятельность феминизма, мне это конечно не очень нравилось, но ролевая установка была такова, поэтому я преодолевая себя писала эти статьи. Я была прям «дамочкой», у меня не было четкой политической позиции, потому что я считала, что это «неженское дело». Одной из моих целей была найти себе богатого мужчину. Я познакомилась с двумя кадетами, которых играли Родион Боголюбов и Арсений Фурунджи. Я была в растерянности, кому из них уделить внимания больше, но как выяснилось по ролевой установке, Родиону было где-то 61, и я выбрала Арсения. И тут мне начали приходить письма от некоего «анонима», который впоследствии оказался французским послом, влюбленным в меня. Ну в общем, я очень долго выбирала между Арсением и французским послом: встречалась то с одним, то с другим. И в конце концов, французский посол, в исполнении Ани Крамер, вызвал Арсения на дуэль. Аня сказала, что я должна выбрать одного из них, иначе они будут стреляться. Я очень долго думала и выбрала Крамер, потому что французский посол — это явно лучше, чем русский кадет, и то уже бывший какой-то. В общем, мне очень понравилось!

Екатерина Неёлова

Расписание на 7 ноября



День «Революций 1917 года»

- 8.00 — Подъем
- 8.05 — Зарядка
- 8.20 — Время личной гигиены
- 9.00 — Завтрак
- 9.30 — Уборка комнат
- 10.00 — Объяснение правил игры
- 10.30 — Историческая справка
- 11.00 — Общение в семьях
- 11.15 — Февраль 1917 года
- 11.30 — Февральская революция
- 13.30 — Обед
- 14.00 — Март 1917 года
- 14.35 — Апрель 1917 года
- 15.10 — Май 1917 года
- 15.45 — Июнь 1917 года
- 16.20 — Июль 1917 года
- 16.55 — Август 1917 года
- 17.30 — Сентябрь 1917 года
- 18.05 — Октябрь 1917 года
- 18.40 — Октябрьская революция
- 19.00 — Ужин
- 19.30 — Разбор игры
- 20.10 — Исторический разбор
- 20.50 — Диспут
- 21.30 — Отрядные свечки
- 22.15 — Общая свечка
- 22.45 — Время личной гигиены
- 23.00 — Отбой

Ровно через 100 лет...

Разработчик ролевой игры о революциях подводит её итоги

В прошедшей 7 ноября ролевой игре «1917» мы, как команда организаторов, преследовали вполне очевидную, но в то же время непростую цель: изучить с игроками исторический период «двоевластия» через биографии людей того времени. Именно поэтому в игре было очень много установок реальных исторических персонажей, например, Иосифа Сталина или Зинаиды Гippiус.

Как уже много раз было повторено в течение дня, это период с Февральской по Октябрьскую революцию в России. Мы постарались максимально подробно и детально передать жизнь Петрограда того времени.

С этой точки зрения, стоит отметить, что организаторы дня действительно провели огромную, прежде всего, историческую работу при подготовке игры. Нами было прочитано 19 дневников, около 15 хроник, 14 протоколов политических мероприятий. Мы прослушали массу музыки 1900-х годов, просмотрели фильмы того времени, прочитали рассказы и стихи, письма и многое другое.

Информацию именно из этих источников вы и получали всю игру через различные каналы. Их публиковали газеты, показывали в ресторане, они приходили к вам в «гениальных мыслях». Вряд ли можно было больше документов «впихнуть» в один день.

К счастью, диспут и исторический вывод в конце игры явно показали нам, что, хотя и не «всяк и каждый», но подавляющее большинство игроков к концу дня смогли сформировать достаточно подробное и ясное понимание произошедших событий. Хочется надеяться, что такие слова как «Большевики», «Временное правительство», «Керенский» или «Октябрьская революция» для вас больше не пустые звуки, а совершенно понятные термины.

В нынешнем 2017 году тема русской революции очень (Очень!) злободневна и обсуждаема. Про эти события снимаются фильмы, пишутся книги, одним из интереснейших (и

полезнейших) проектов с удовольствием можно назвать «Проект 1917» от Яндекса, который и вдохновил нас на создание такой игры. Мы постарались рассмотреть происходящее с максимально-возможного количества разных точек зрения и не закреплять в головах участников единой позиции. В том числе, этому (возможности посмотреть на события с разных сторон) отвечал этап диспута, последний в дне.

Помимо вышеописанной цели, я уверен, нам удалось достичь еще целого ряда высот. Во-первых, каждый отдельно взятый игрок за этот день смог почувствовать какого это — жить «в шкуре» того или иного человека. Учитывая сложности, возникшие с распределением ролевых установок, для некоторый игроков отыгрыш роли стал настоящим вызовом. Не всем удалось в полной мере раскрыть своего персонажа, не всем удалось достичь своих целей, но мы уверены, что это безусловно придет с опытом, частью которого теперь является и эта игра. С другой стороны, мы были приятно обрадованы тем, как старшие участники игры активно позиционировали себя в игровом мире и с каким энтузиазмом они отнеслись к отыгрышу ролевых установок.

Глупо было бы отрицать, что в игре не все соответствовало тому, как оно было на самом деле. Мы — орготряд, поставлены в определенные условия (как в человеческих ресурсах, так и в территориальных), и поэтому мы отразили в игре лишь основные течения и явления того времени.

Детальный разбор событий 1916-17 происходил на историческом вводе и выводе. Эти 40-минутные этапы мы постарались сделать максимально легкими и забавными, чтобы показать историю не скучной и занудной, как это, к сожалению, делают в школе, а такой, какая она и была на самом деле — интересной и забавной.

И участников, и организаторов игры не могла не порадовать пози-



тивная атмосфера игры, которая, несмотря на всю серьезность темы и происходящего момента, была приятно наполнена забавными ситуациями, которые, разумеется, очень сильно (и позитивно) повлияли на общий дух игры.

Судя по отзывам участников и организаторов, наиболее удачными в игре оказались локации «Типография» и «Невская ниточная мануфактура», а место самой интересной партии делят между собой большевики и кадеты.

Самокритично признаем, что игра на игра на фронте Первой Мировой Войны прошла не очень хорошо (не путать с игрой на карте в ставке командования). Да и последние месяцы игры (август-октябрь) немного смялись. Впрочем, надеемся, это не испортило общих впечатлений от игры.

Для финала этой статьи скажу, что игра была очень масштабной (даже для нашего опытного орготряда), но зато очень интересной! Смелее изучайте историю России, читайте, смотрите, познавайте мир, потому что в нашем прошлом мы можем найти очень много ответов на вопросы, которые актуальны сегодня.

Иван Георгий Скрипачев

Неработающий холодильник

Если вы зададите вопрос любому организатору, был ли у него смешной случай из жизни организатора, то он сразу и не вспомнит. С каждым организатором произошло столько смешных историй, что перечислить все невозможно. В этой статье мы расскажем вам о смешных и нелепых моментах разных организаторов и комиссар, которые поехали на сбор.

Каждый из вас в учебное время не хотел бы вставать рано утром, чтобы пойти в школу или успеть сделать работу или уроки, которые он не успел вчера. Вот такое же чувство было у Макса на весеннем сборе 2010 года. Макс пошел спать с мыслями о том, как бы пораньше встать утром и собрать все атрибуты для ролевой игры. Но вместо этого, он встал и понял, что у него оставалось всего полчаса на все задуманное.

Не менее смешная и обидная история произошла с Настей Лыковой на весеннем сборе в день США. Она была ответственной за этот день, и на дне США должен был присутствовать ресторан. На сбор было привезено огромное количество еды. С идеей сохранить ее в целостности и сохранности, организаторы положили ее всю в холодильник. Но в ночь перед днем, когда нужно было все готовить к станции, выяснилось, что вся еда, которая осталась в холодильнике, была заморожена. Причем до такого состояния, что даже если ее раз-

морозить, то все равно ее было опасно есть. Поэтому Максим Александрович поехал за дешевой едой в ближайший магазин. И вместо вкусных, дорогих и качественных бургеров дети ели дешевые бутерброды с докторской колбасой за 50 рублей.

Каждый из вас знает, что чтобы сбор получился незабываемым и интересным, необходимо возить свою еду в лагерь. А те, кто ездили с нами в этом году в ЛТО, знают, какое трепетное отношение к еде было у медсестер. Вот так Катя вместе с отрядом журналистики испытали это на себе: «Поскольку наша отрядная находилась недалеко от медпункта, то когда Настя несла еду в отрядную, ее заметила медсестра. И сказала, чтобы Настя отнесла еду вожатым. Когда Настя зашла к нам в отрядную, то через некоторое время за ней зашла медсестра и начала отчитывать ее за то, что она не отнесла еду вожатым. После чего Илья сказал, что он и есть вожатый, после чего нам удалось как-то успокоить медсестру и она ушла. Но на выходе встретила Аню Белоусову, которая несла пятое питание всему журотряду. Тут терпение медсестры кончилась и она отправила нас всех есть в столовую».

Самая больная и смешная тема организаторов — это подъем. Ни для кого не секрет, что организатор не ляжет спать, пока его станция не будет защищена и

сложена в одно место, и пока не будут разобраны все правила и этапы следующего дня. Вот так Саша Маннин вместе с остальными организаторами осенью 2010 года, когда сбор проходил в школе, а организаторы собирались у Лебедевых на квартире, легли спать только в 5 часов утра. Саша вспоминает: «Я только закрыл глаза и тут, неожиданно для всех, зазвонил будильник Дани Кожмяченко «Прощание славянки». Все организаторы проснулись, кроме Дани. Я попробовал выключить будильник, но как только я попробовал ввести пароль, я понял что он состоит из каких-то математических уравнений по 5 символов каждый. Его телефон было взломать невозможно. Поэтому я просто вынул аккумулятор из телефона и выбросил его. Но поскольку пора уже было вставать, мы все поднялись.»

Есть ещё одна смешная история из жизни Саши про подъем, которая была осенью 2012 года. В 5 часов утра, на день динозавров, Саша вместе с Вовой пошел закапывать деревянные кости динозавров в землю. А поскольку на улице была осень, и шел дождь, то земля, в которой Саша с Вовой закапывали кости, была вся густая и противная. Саша со слезами, вспоминает тот день и тот подъем и говорит, что это был самый нелепый подъем в его жизни.

Михаил Маркевич

Сбор в цифрах

Готовиться к осеннему сбору мы конечно же начали еще около года назад. Именно тогда нашему комсбору, Алине Карповой, пришла идея: никогда не становиться комсбора! В течение каждой недели мы встречались 7 раз и обсуждали способы организации тематических дней, даже если эти 7 раз были в один день... Сбор вещей прошёл крайне интересно: на него пришло 3 человека. Для начала Саша Маннин собрал 14 сумок костюмов, но при помощи магии нам удалось сделать из них всего 8! В последний день до сбора мы не спали всю ночь и доделывали наши задания. Хорошо, что в день отъезда в школе нам надо было быть к 12 и мы

отлично смогли выспаться и прийти к 15. За оставшееся время мы перетаскивали все вещи, но приехав, поняли, что половину не взяли. В принципе, ничего нового.

В этом году мы поставили новый рекорд и доехали до базы не за 2 часа, а всего лишь за час. Поужинав, мы прождали несколько часов около открытой двери в поисках ключа. Наконец, попав в орготрядную, мы просидели в ней до утра, обсуждая день Преображения и подготавливая все, что можно, кроме заставок. В этот день преобразилось 68 человек, так что вы можете догадаться, что весь лагерь не терял время зря!

Название тематического дня 7 ноября — 1917. В этот день было издано около миллиарда газет, которые, естественно, все аккуратно висели на стенах, сшито около тысячи буденовок, которые также очень активно применялись в игре, и отправлено около тысячи телеграмм, все из которых были доставлены правильным отправителям. Было съедено около 2 вагонов печенья с железной дороги и выпито бесконечное множество бокалов вишневого сока, но, к сожалению, у детей слишком сильное воображение...

В общем, на подходе следующий день, а значит, новые числовые факты.

Виктория Юшьева

Места революции

Мы обратились к ребятам с вопросом: какая локация игры им больше всего понравилась?

Диана Брутян

Больше всего мне понравилось кафе, где собиралось интеллигентное общество. Потом, таким же интересным местом была типография, потому что там все что-то печатали и было интересно в этом участвовать.

Вера Лебедева

Самым интересным была типография. Там было очень атмосферно, было много работы.

Даша Седых

Очень интересной была типография. Там было спокойно, не было суеты. Мне было интересно писать статьи и еще интересно было проявлять фотографии.

Родион Боголюбов

Мне больше всего понравилось кафе, потому что там были всегда какие-то развлечения, как сбор интеллигентов, а еще там можно было отдохнуть от обыденной жизни. Также интересным был Зимний дворец. Там проводились классные заседания и мы реально управляли страной.

Арсений Фурунджи

Самым интересным был зал заседаний, где было правительство. Там было очень атмосферно, стоял стол, папки, книги и прочее. Также интересен был ресторан, где можно было отдохнуть, а также там было очень атмосферно.



Арина Затолкана

Мне понравилось кафе, там можно было поесть. Еще там было очень атмосферно, можно было поговорить... Еще типография. Там было интересно, туда можно было прийти, написать что-то.

Эля Яценко

Мне понравился Петроградский совет, где мы обсуждали интересные проблемы. Мне это очень понравилось.

Ярослав Матвеев

Мне понравилось в левом холле, где было временное правительство. Там было очень атмосферно.

Елена Гузеева



Выпуск готовили

Статьи

Елена Гузеева
 Михаил Маркевич
 Виктория Юшеева
 Иван Георгий Скрипачёв
 Екатерина Неёлова

Фотографии

Аня Крамер

Корректурa

Мария Скрипачёва

Выпускающий редактор

Виктория Юшеева

Верстка

Виталий Лебедев

Сборная газета

Выпуск 2, 7.11.2017

Печатный орган выездных сборов детской организации «Остров Сокровищ»
 Московская область, Пушкинский район,
 п. Костино, Зеленый городок, ДОЛ «Дружба»
 RSPR 77-00263-Г-02

Тираж 20

vostrove.ru/paper

newspaper_os@mail.ru

© Остров Сокровищ, 1997–2017