



СБОРНАЯ ГАЗЕТА

Печатный орган «Острова Сокровищ»

Газета основана в 1997 году

Выпуск 2

22.03.2010

Страница 1

Сегодня в номере

- С изнанки 1
- Со всех по-немножку 2
- Под впечатлением 3
- Снова в школу! 4

23 марта



День Японии

Расписание дня на 23 марта

- 9:00 – Подъем
- 9:30 – Завтрак
- 10:00 – Линейка
- 10:10 – Знакомство с Агенством
- 10:30 – Подготовка к операции «Япония»
- 12:00 – Физподготовка агентов
- 13:00 – Начало операции «Япония»
- 13:05 – Переправка в Японию
- 14:00 – Обед
- 14:30 – Мастер-класса
- 15:10 – Жизнь в городе
- 16:10 – Чайная церемония
- 17:30 – Подготовка БТД
- 18:30 – Показ БТД
- 19:00 – Ужин
- 14:30 – Мастер-класса
- 15:10 – Жизнь в городе
- 15:40 – Поход в храм
- 16:10 – Чайная церемония
- 17:30 – Подготовка БТД
- 18:30 – Показ БТД
- 19:00 – Ужин
- 19:30 – Отрядные свечки
- 21:30 – Общая свечка
- 23:00 – Отбой

С изнанки

Приехав в лагерь ребёнком, каждый думает о том, как это здорово быть организатором. Ты всё знаешь наперёд, отыгрываешь происходящее, следишь за развитием сюжета с какой-то своей стороны. Да, это правда здорово! Ты занимаешься интересным, полезным делом, с близкими тебе по духу людьми.

Это одна сторона. Есть ещё и вторая сторона жизни организаторов. И она не менее интересная чем первая: когда ты едешь на сбор ребёнком, тебе всё кажется неповторимым, игрушечным, нереальным, сказочным. Волшебная атмосфера, вымышленные персонажи, неожиданные повороты событий. Во время действия, ребёнок видит в организаторе того героя, которого должен видеть, с привычками этого героя, его повадками, его стилем речи. Даже если вечером, после отбоя этот че-

ловек пойдёт укладывать ребёнка спать, осознание того, что это всего лишь организатор приходит ни в полной мере: в памяти все равно останется образ того персонажа, которого он играл днём.

Взгляд со стороны организатора на день куда более конкретен. Ты чётко знаешь что, где и когда. Если не знаешь – должен узнать. Волшебная атмосфера игры – это атрибут дня, который ты начал делать ещё в Москве, а сегодня должен довести до совершенства и выдать детям.

Доходит до смешного, когда дети вбегают в комнаты, красные, возбуждённые с искорками в глазах, а организаторы, до этого засыпающие, мирно пьющие чай, услышав скрип открывающейся двери, вскакивают с кроватей, и с огромным увлечением начинают драться, делать патроны, и вообще что угодно.



Поэтому каждый «тип отряда» имеет свои преимущества. Ездка в лагерь в составе основного отряда предоставляет возможность, воплатить в жизнь свои фантазии. Вторая же предполагает возможность оценить свои способности, показать их и сделать так, чтобы другим людям было интересно, весело и просто хорошо.

Маша Ким

Со всех по-немножку

Вот и прошла наша ролевая игра. Есть плюсы и минусы, смешное и грустное, и у каждого свое мнение. Ведь каждый человек видит игровой мир под другим углом! У каждого своя ролевая установка, свой персонаж с уникальным и глубоким внутренним миром.

На самом деле – трэш. Концовка какая-то смазанная, не разборчивая. А вообще получилось очень крутая и атмосферная игра! Вуху!

Стас Калугин

Мне очень нравится сюжет игры, ведь в нем глубокий смысл. И вообще, я считаю, что Чернобай большой молодец, он проявил себя как очень ответственный человек и смог воспроизводить несколько дел сразу. И очень крутая концовка получилась: взрывы, крики, ужин.

Ярослав Рябуха

Мне не понравилась организация самой игры. И постоянно присутствовал какой-то хаос. Не понравилось то, что слишком много времени проводили на улице: ве мы сильно промокали, было холодно, часто приходилось возвращаться в корпус. Но в целом меня очень порадовала игра.

Тася Чеховская

В общем хороша игра, очень много атмосферы. Очень понравилось как была построенная политика – это было очень интересно для детей, а еще дети попробовали на своей шкуре, то, что они обычно смотрят по BBC и Discovery Channel: истощение ресурсов и природные катастрофы.

Саша Маннин

Игра получилась интригующей и очень активной. Было много схваток всяких, бегства и прочего, что очень понравилось. Но очень не понравился скучный обряд у дройдов в медпункте.

Даня Химич



Сюжет потрясающей! И очень занимательно то, что было абсолютно непредсказуемое сюжетное развитие для каждого участника игры. Классно, что у каждого из нас была свобода выбора, что мы могли самостоятельно переходить к другим фракциям. Однако мне не понравился этап, где были битвы за флаги.

Антон Грушин

Вообще мне в начале игры было безумно весело и круто, ведь я был пиратом! На нас объявляли охоту, и у нас было много денег и крутой корабль. А потом как-то дела поши не очень. Я старался захватить власть, но не получилось.

Митя Копылов

Игра мне кажется получилась прикольной, но я была прикована к медпункту, и поэтому особо не выходила и не играла. Мне понравилось быть меддройдом, но обидно было, что некоторые дети не выполняли правила смерти.

Вика Беленькая

Наверное, многие уже сказали, что было весело. Вообще мне понравилось бегать, и то, что было много актива. Но жутко не понравилось погода! Вся эта слякоть и сырость просто фу.

Зухра Расулова

Игра понравилась. Очень хорошо то, что дети смогли поучаствовать в политических действиях, и поразуливать экономические проблемы. Мне кажется, что ресурсы отлично дополняли друг друга, и было много интересных атрибутов. Но плохо то, что было сложно управлять детьми, ведь им дано было свобода выбора.

Андрей Кипятков

Если честно, я за две ночи проспала в общей сложности часа четыре, поэтому наверстывать (бррр, аллергия на слова с корнем «верст») пришлось сегодня. Во время игры я спала, но судя по регулярности яростных вторжений участников-неорганизаторов на нейтральную территорию нашей палаты, игра была динамичной, но несколько хаотичной. И еще в комнату заходили несчастные «пилоты» и жаловались на промокшие сапоги.

Галя Тарасова

По-моему, игра была очень необычной, так как выбранное игровое пространство было космосом. Пилоты могли свободно в нем перемещаться и атаковать другие корабли.

Катя Фирсова

Но это конечно не все мнения, не все плюсы и минусы. Все эмоции описать просто невозможно!

Под впечатлением

Ролевая игра – это всегда множество новых эмоций и впечатлений, новые миры и новые знакомства. Для меня – это первая игра, за которую я был ответственным. И вот на этот сбор было решено сделать стратегию, а именно космическую стратегию.

Главной задачей, которую мы поставили перед собой была создать такой игровой мир, который просто невозможно освоить полностью за игру отдельному игроку, эдакий, необъятный игровой мира.

Мы придумали огромное количество различных элементов игры и квестов. Огромное количество времени было потрачено



на разработку архивов и планет, а также их описание.

Ну, а теперь, я расскажу непосредственно о том, как проходила сама ролевая игра. После прибытия людей на Зендар II, все разделились на 4 фракции, каждая из которых различалась по политическому строю. Канцлер выдал патент на разработку близлежащих планет, и все наши разнополитические нации отправляются в космос, на завоевание галактики. И вот идут бои, пираты берут в плен канцлера. Но на подходе brave бойцы фракций врываются на Зендар II, и вот лидер пиратов обезврежен и отправлен на исправительные работы. А после опять добывать ресурсы, строить

шахты и ловить «хеттов», и это далеко не вся жизнь космических авантюристов. Ресурсов всё меньше, а амбиции всё больше. Это и есть предпосылки к войне, теперь нейтральные фракции становятся всё более и более агрессивными, и вот в итоге, планеты истощены, ресурсы закончились, и весь созданный отрядом организаторов мир находится на грани уничтожения, но не тут-то было главы корпораций забывают о распрях и собирают все оставшиеся ресурсы что-бы создать корабль для новой пригодной для жизни планете. И раз, два, три – небольшой разбор, а теперь все мирно ужинать.

Вова Чернобай



Снова в школу!

Внимание! Вы читаете интервью с замечательным человеком – Петром Копыловым! Петя в организации «Остров Сокровищ» с 1997 года, он очень давно ездит на сборы и в лагерь, так же, Петя является Богом ролевых игр. И я решила взять у него интервью. Мне показалось, что всем будет интересно узнать о Пете не как о начальнике лагеря, а просто, как о крутом пацане!

Корр: Петя, сколько раз ты был инструктором на обычном отряде?

ПК: Всего я был два раза.

Корр: И как, тебе понравилось?

ПК: Я уже не помню...

Корр: Обидно. А в каком году это было?

ПК: В 1999.

Корр: А кем тебе больше нравится быть: инструктором на обычном отряде, инструктором на профильном отряде или начальником лагеря?

ПК: У каждой профессии есть свои достоинства и свои недостатки. И сравнить на прямую невозможно. Поэтому наверное можно сказать, что мне все это нравится.

Корр: Здорово. Скажи, ты сам захотел поехать на этот сбор инструктором на детский отряд?

ПК: Да, конечно сам.

Корр: А почему и что тебя подтолкнуло поехать инструктором на обычный отряд через такой большой промежуток времени?

ПК: Мне показалось, что это очень интересный опыт. Просто последнее время у меня жизненная необходимость чередовать все, чем я занимаюсь. Поскольку

последнее время я не занимался работой на детском отряде и понял, что будет интересно.

Корр: Понятно. А вот еще, с кого ты брал пример когда был инструктором первый раз?

ПК: Хороший вопрос. Оксана Зиновьева.



Корр: Ой... Я таких не знаю.

ПК: Ну вот видишь, давай подумаем, кого ты знаешь. Еще, наверное, Катя Владимирова.

Корр: Ее я тоже, к сожалению, не знаю.

Корр: Петя, а вот когда ты больше уставал, когда был начальником лагеря или инструктором на детском отряде?

ПК: Начальником лагеря.

Корр: А каковы различия работы?

ПК: Обе эти работы разного характера. Вот, когда ничего не делал всегда ожидаешь проблем, а в обычном отряде ты постоянно

нагружен работой. И ты понимаешь, что проблем не будет.

Корр: На сколько ты оцениваешь свою работу в отряде на данный момент по 10 балльной шкале?

ПК: Мне кажется, что другие должны отвечать на этот вопрос. Пусть дети оценивают работу своих инструкторов. А, вообще, думаю, что надо исходить из цели, которая ставится: достигая я ее или нет. Поэтому, я могу сказать о своей работе в тот момент, когда закончится сбор.

Корр: Ну, наверное, вам сейчас очень трудно, ведь, Наташа тоже в первый раз инструктор и ты, вероятно, уже что-то забыл.

ПК: Ну, нет. Что значит не помню? Вот все основные вещи я помню! Но с другой стороны у меня есть ощущение, что появилось что-то новое. Появилась какая-то легкость. Грубо говоря, все, что происходит внутри отряда кажется значительно проще, чем работать начальником лагеря. Даже если отряд не работает, я все равно уверен, что все всегда будет в порядке. Даже если что-то в организации отряда пойдет не так, все будет нормально. А вот проблемы, которые у тебя есть, когда ты начальник лагеря – масштабные. А во время работы с обычным отрядом легкость сразу же появляется. Не важно, что происходит в отряде, я все равно знаю, что все всегда будет хорошо!

Корр: Спасибо тебе большое Петя, за интервью. Мне было очень приятно с тобой поболтать и узнать столько нового о тебе!

ПК: Спасибо тебе, Варя! Пока!
Беседовала Варя Горбатова

Выпуск готовили

Статьи

Варя Горбатова

Ира Грушевая

Маша Ким

Вова Чернобай

Фотографии

Елена Лебедева

Андрей Кипятков

Обработка графики

Аня Ильина

Вика Беленькая

Корректур

Вика Беленькая

Аня Ильина

Галя Тарасова

Верстка

Вика Беленькая

Аня Ильина

Галя Тарасова