



СБОРНАЯ ГАЗЕТА

Печатный орган "Острова Сокровищ"

Газета основана в 1997 году

Выпуск №3

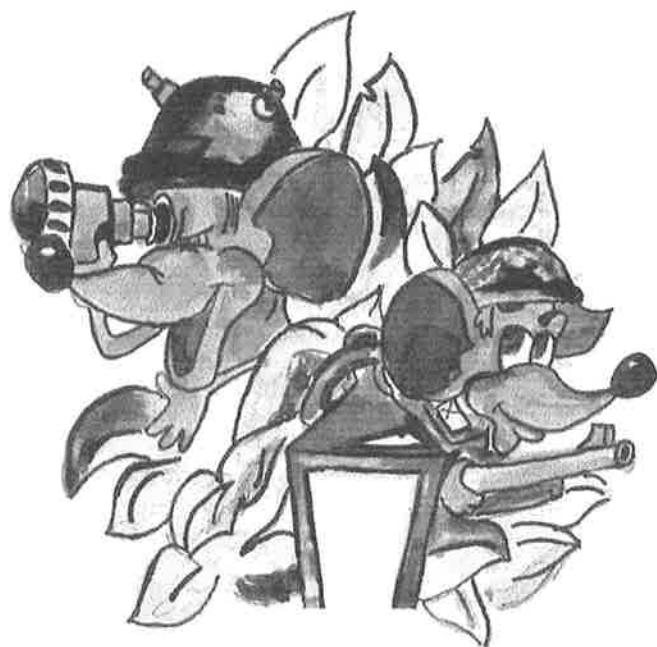
6.11.99

Страница 1

СЕГОДНЯ В НОМЕРЕ

Хроника одной ночи	Таня Чухрова о жизни организаторов сбора
Из первых рук	Алексей Лаврищев о подготовке игры "Государство"
Из жизни одного государства	Юля Айнетдинова. Как выглядит игра из отряда...
Война	Лена Соколова о том, как организовать войну
Кризисы и взлеты	ВВЛ о рынке и спекуляциях
В поисках марсиан	Что нашли островитяне на прогулке. Обзор Юлии А. Путимцевой
И тут учеба...	Как стать министром рассказывает Таня Чухрова
Мнение президента	Игра глазами Сергея Кулябина
Слово командиру	Ира Соколова о своей должности

Ролевая игра ГОСУДАРСТВО



Учеба министров и клерков
Военные действия
Биржевые игры
Раскрытие секретов науки
Шпионаж
Дипломатические козни
Совет министров
Борьба за ресурсы

Хроника одной ночи...

22:20 - Официальное время отбоя.
22:24 - В отрядных ребята начали стелить себе постель.

22:25 - Три человека из отряда МНДМ's уже лежат.

22:26 - Из отрядной „Цейтнота“ раздался дикий визг.

22:27 - Три человека уже спят (отряд „До шестнадцати и старше...“)

22:30 - В комнате 38 рисуют заборы...

22:53 - Закончились кроссвордные соревнования в комнате 37. Там потушен свет.

22:54 - В отрядной „Опят“ ещё не спят и даже не все лежат.

22:55 - „До шестнадцати и старше...“ начали готовиться к следующему дню сбора.

22:56 - В отрядных „Беспредел“ и „Y-Files“ поют песни, Кира рассказывает своему отряду („Цейтнот“) сказку, а в отряде „Аккорд“ Маша Петриченко вслух вспоминает, как мы ездили в поход на Селигер.

23:00 - Виталик зовёт всех младших и старших отрядных инструкторов в столовую.

23:10 - В отряде „До шестнадцати и старше...“ рассказывается содержание следующего дня.

23:12 - Чек шутит, и часть отряда „До шестнадцати и старше...“ громко смеётся.

23:14 - Со всех сторон школы в столовую начали стекаться младшие инструктора.

23:16 - Почти все младшие (и старшие) инструктора пьют чай (кофе).

23:17 - Виталик начинает задавать вопросы совету отрядных инструкторов.

23:19 - На совет отрядных пришли Дина, Оля и Юля Айнетдинова.

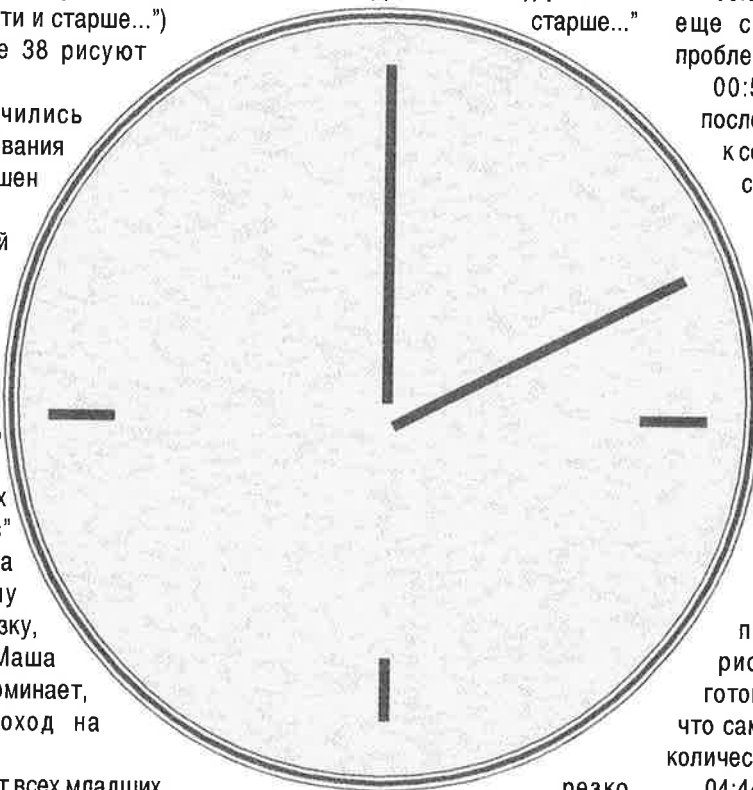
23:21 - Теперь уже у всех младших и старших инструкторов есть чай

(кофе). Виталик повторяет вопросы.

23:25 - Младшие инструктора начинают отвечать на поставленные вопросы.

23:28 - У отряда „До шестнадцати и старше...“ начали появляться новые идеи для завтрашнего дня.

23:35 - „До шестнадцати и старше...“



резко переключился на обсуждение распорядка дня.

23:38 - Лаврик придумал новую ролевую игру под названием „Подводный мир“.

23:40 - Отряд „До шестнадцати и старше...“ вернулся к обсуждению содержания дня.

23:54 - Отряд „До шестнадцати и старше...“ решил сделать пятиминутный перерыв.

23:56 - Отряд „До шестнадцати и старше...“ проводит трёхминутный спорт час и играет в почти пляжный волейбол.

24:00 - Лаврик тихо играет „Буги-Вуги“.

00:10 - Ира Соколова снова составляет распорядок дня.

00:15 - К Ире постепенно

присоединяются соотрядники.

00:16 - Отряд „До шестнадцати и старше...“ почти собрался.

00:24 - ДАП освободил компьютер и его место занял Лаврик.

00:27 - По коридору ходит сонный (очень) Стёпа.

00:34 - Младшие инструктора всё ещё совещаются и решают свои проблемы.

00:55 - Обсуждение нового последнего дня идёт полным ходом, к сожалению состав обсуждающих сильно уменьшился.

01:23 - Младшие инструктора закончили обсуждать свои проблемы и пришли на подготовку дня (за инструкциями).

01:35 - Общий совет вроде как закончен.

02:00 - В комнате 38 делаются заборы и пишутся статьи. В комнате 37 есть несколько спящих человек..

04:15 - В кабинете 38: делаются фотогазеты, пишутся и печатаются статьи, рисуются заборы, всё ещё готовится последний день сбора и, что самое главное, все и в огромном количестве потребляют кофе.

04:44 - Есть уже две фотогазеты.

05:02 - В комнате 38 уже только рисуют заборы и печатают статьи.

06:32 - Прозвенел будильник для дежурных. Просыпается ДАП.

06:45 - Приходит Катька Владимирова. ДАП ложится подремать.

06:47 - Катька уходит.

07:05 - Дежурные начинают готовиться к приготовлению завтрака.

07:20 - Тексты для газеты набраны. ДАП разбужен. Началась подготовка графики для газеты.

07:43 - Автор вышенаписанного не выдержал, и не дожив до подъёма, уснул. По этой причине продолжения не будет.

За хронометром
следила Таня Чухрова

Из первых рук

Я пишу эту статью для того, чтобы показать, как изначально задумывалась игра "Государство". Так сказать прочитайте и "почувствуйте разницу". Первоначально эта игра называлась "День больницы". Был задуман один день из жизни психдиспансера. Эту игру мы, наверняка, сделаем в следующий раз. Вы хотите быть Наполеоном? Кутузовым? Путимцевым в конце концов? Будете! Приходите в наш психдиспансер, где Вам всегда окажут содействие в становлении вашего нового имиджа.

Постепенно идеи нашего ДТО пришли в нормальный вид, и получилась эта игра. Она была рассчитана на возрастной состав постарше, но и в данных условиях получилась неплохой. Масса задумок "не сыграла", но зато выявились недостатки. Также интересно было посмотреть на нововведения, которые обнаружились в процессе игры. Например, оказалось, что две страны путем несложных махинаций могут вынести весь межгосударственный

рынок ресурсов, что они и сделали.

Далее, представьте ситуацию: ко мне подходит пятиклассник и заговорщическим тоном говорит: "Почем "Тополь"?". На что я ему отвечаю: "Да зачем тебе эти танки, ты же министр иностранных дел?". Он воровато оглядывается по сторонам и спрашивает: "А на черном рынке?". Здесь я чуть не подавился. То есть вне ведома мастеров игры реально существовал черный рынок вооружений.

Вот такие ситуации красят любую игру. Конечно, обидно, что не получились заседания кабинетов министров как было задумано. Президенты, кроме, пожалуй, Маши Петриченко ("Аккорд") и Сергея Кулябина ("Беспредел"), так до конца и не осознали что именно им предстоит делать и не оценили глобальность идеи. Самым неприятным моментом было то, что в разгар подготовки кончился картридж для ксерокса и запасные части приходилось рисовать вручную тем же президентам. Но в общем, я считаю, что игра получилась.

Было много технических недоработок, но в целом получилось неплохо.

Вся идеология как я

составляющая сыграла, ни у кого не возникло серьезного вопроса: "А зачем государства?" или "Надоело, видели!".

Играть никто не отказался и даже те, кому потом надоело играть, сначала были заинтересованы. Мы конечно же проведем ее еще раз и устраним обнаруженные недостатки. Надеемся вам было интересно.

Наше ДТО хочет поблагодарить всех, кто помогал нам в подготовке игры. Без вас она не была бы сделана, спасибо!

*Лаврищев Алексей,
инструктор военно-ролевого ДТО*



Из жизни одного государства

Начиналось всё не так уж интересно. Рассказ о правилах, распределение по специальностям. Многих из отряда очень заинтересовали карты, висящие на стене. Почти все сразу поняли то, что говорил о правилах Лёша. Потом все разошлись на учёбу. На ней (учёбе) было интересно. Там обучали профессии, учили некоторым хитростям, объясняли ещё раз правила. Нам рассказали, что игра будет делиться на периоды. (Всего их было три.) Что каждый период будет делиться на два "пункта": сама игра длится час, а потом полчаса длится собрание всех министров страны. На этих собраниях мы решали, что нам надо открыть из науки, что надо построить, как надо вести нашу политику.

Государство состояло из министерств науки, обороны, экономики, шпионажа, дипломатии. Министерство науки занималось тем, что они разгадывали шифры,

открывали новые технологии. Министерство обороны следило за ходом войны и отстаивало честь страны. Министерство экономики отвечало за все ресурсы, за то, чтобы заказ на оружие и постройки был выполнен. Шпионы узнавали всякие тайны и технологии других государств. А дипломаты решали, что нам делать: заключать мир, альянс или объявлять войну.

В отряде все сразу поняли, что каждый должен заниматься своим делом, а иначе ничего хорошего из этого не получится. Весь первый период все куда-то бегали, с кем-то воевали, с кем-то заключали мир, но в основном никаких операций по покупке не было. Зато во втором периоде мы начали закупать лаборатории, фабрики, орудия, делать заказы министерству науки на какие-нибудь важные открытия.

Но в третьем периоде нам почему-то ничего не хотелось делать. Может быть потому что мы устали, ведь мы весь день бегали, что-то узнавали, что-то отвоёвывали. Поэтому мы решили догадать все шифры. Но они оказались не такие уж и лёгкие. Организаторы дня на славу потрудились над этим. Но в то же время с каждым разом шифры казались интересными.

Как бы нам ни хотелось, но даже самый хороший день заканчивается. Вот и у этого дня тоже наступил конец. Объявили победителей, всех поздравили. И вот все разошлись на свечки, чтобы обсудить этот бурный день. Но мне кажется, что если чуть-чуть уменьшить правила, то будет совсем замечательно. Ну что ж, дерзайте! Удачи!!!

Юля Айнетдинова



Если не считать завтрака и того, что было перед ним, то сегодняшний день начался с учебы. Она проводилась для того, чтобы объяснить смысл, цели и способы игры, а также научить представителей разных специальностей заниматься своей квалифицированной работой.

Все началось с выхода Леша. Он попытался рассказать, откуда на Земле жизнь (от марсиан, как оказалось) и для чего она вообще есть. Начиная с этого момента я уже с трудом понимала, о чем говорит человек на сцене (не потому, что спать хочется, а просто так). Президенты, войны, торговля, разведка, наука... все смешалось в моей голове.

И т у т учеба...

Оглядевшись, я поняла, что я такая не одна. Вокруг меня как будто не понимающие русского языка лица.

Как оказалось, государство состоит из министерств экономики, внешней разведки, иностранных дел, обороны и науки. Самим государством управляет президент. Итак, отряды собираются и решают, кто в каком министерстве работает, а после этого все отправляются учиться по специальностям, чтобы узнать, в чем же заключается эта профессия. И вот, роли распределены, кабинеты названы, будущие министры разошлись...

В актовом зале Рома Архангельский проводил учебу для министерства обороны. Этот отдел государства занимается войнами. На учебе ребята узнавали о боевой технике (самолеты, танки, авианосцы, истребители и т. д.), участвующей в боях, о тактике, о правилах и условиях ведения боя, о действующих единицах.

В столовой Пицца рассказывал министерству внешней разведки о том, как шпионить, охранять, получать (воровать) новые технологии, ресурсы, золото и что-нибудь еще, как убежать, догонять или искать противника. Министерство внешней разведки делится на шпионов и охрану. И шпионы, и охрана обладают своими характеристиками: у обоих сила и здоровье (для борьбы друг с другом), а кроме того, у шпионов -

законспирированность, у охранников - наблюдательность. Показатели этих характеристик используются во время драк между шпионами и сыщиками или при погонях друг от друга.

В министерстве экономики Виталик рассказывал о ресурсах государства, о том, как ими распоряжаться, как тратить и приобретать их. Кроме того, изучалось, как изменяется курс ресурсов (металла, камня и дерева), по отношению к золоту. Ребята учились грамотно распределять ресурсы между различными отраслями и требованиями государства.

В министерстве наук Леша

рассказывал о научной деятельности государства. Министрам были представлены различные виды лабораторий, академий и институтов. Кроме того, рассказывалось о разных уровнях научных учреждений, об их затратах, доходах и работе. Научные учреждения изучают и изобретают различные технологии (например, по добыче золота или переработке металла). Также рассказывалось о том, как расшифровывать шифры - без этого нельзя открыть новую технологию.

Шурик Одинов обучал министерство иностранных дел. Дипломатия - главное, что должно быть у них. Эти министры занимаются различными договорами, соглашениями и отношениями между государствами. Отношения бывают четырех типов: мир, пакт о ненападении, альянс и война. Также они договариваются с другими государствами об обмене какими-либо технологиями.

Обойдя и побывав недолго на учебе в каждом из министерств, я поняла, что эта игра не так сложна, как мне казалось сначала. Просто каждый должен концентрироваться на своём деле, не разрываясь, например между разведкой и наукой. И если каждый хорошо усвоит то, что должен усвоить, то государство должно будет выиграть.

Таня Чухрова

В поисках марсиан

Все началось с малого: наши связисты поймали часть одного о-о-очень странного сообщения. Там что-то говорилось о визите инопланетян на нашу грешную Землю. К сожалению более точных данных получить не удалось, но при помощи недостоверных источников удалось приобрести центральную часть доклада межгалактической комиссии по межгалактическим связям от 06.11.99

...наш доклад основан на свидетельствах очевидцев. Городу, в котором мы находимся в данный момент очень „повезло“ - в городе точно побвали инопланетяне. Это подтверждают и исследования различных экспертных комиссий.

Например, группа, именуемая „Y-Files“ называет, найденный в процессе обычной игры в футбол (во-первых, по свежесвалившему снегу, во-вторых - с некоторыми жертвами) нашли (!) часть космического корабля инопланетян (хотя, некоторые скептики говорили, что это часть старого велосипеда).

Другой группе исследователей - „Цейтнот“ (которой как обычно не хватало времени) тоже повезло. Они увидели место приземления этих самых инопланетян. Оно находилось недалеко от школы №1.

Это также подтвердила еще одна группа - „Беспредел“. Их открытие произвело переполох в ученом мире: найдено вещество не совсем выясненного состава, имеющее белую окраску и очень быстро разлагающееся под воздействием тепла. Предположительно не радиоактивное. Исследования продолжаются, не смотря на утверждения пессимистов, о том, что это просто снег.

Так же группа исследователей инопланетной культуры (рабочее название „Аккорд“) выявила множественные следы фресок внеземного происхождения на городских строениях.

Не смотря на это, мы ...

На этом месте интересующая нас часть доклада заканчивается. С полной версией вы можете ознакомиться в библиотеке современной фантастики.

*Обзор доклада подготовила
Юля Путимцева*

КРИЗИСЫ И ВЗЛЕТЫ

Как всем давно известно, чем меньше на рынке какого-либо товара, тем он дороже, и наоборот. Этот факт и стал ключевым для министров экономики в сегодняшней игре. Торговля камнем, деревом и металлом происходила четыре раза за период, соответственно и стоимость менялась каждые 15 минут. Это давало прекрасную возможность как следует подзаработать золота для покупки фабрик, заводов и военной техники.

Те, кто быстро освоил принципы формирования цен на ресурсы пользовались этим на всю катушку, что периодически приводило общий рынок в весьма плачевное состояние. Уже к концу первого периода рынок потерял фактически все золото, так что пришлось вводить экстраординарные меры для стабилизации положения.

Падение рынка организовать было не сложно. Происходило это примерно так: для начала продавалась большая партия дерева из-за чего оно падало в цене. Далее, уже по низкой цене, покупалась еще большая партия дерева, оно дорожало и по взвинченным ценам отправлялось обратно на продажу. Удачливый спекулянт уносил с собой кругленькую сумму в золоте.

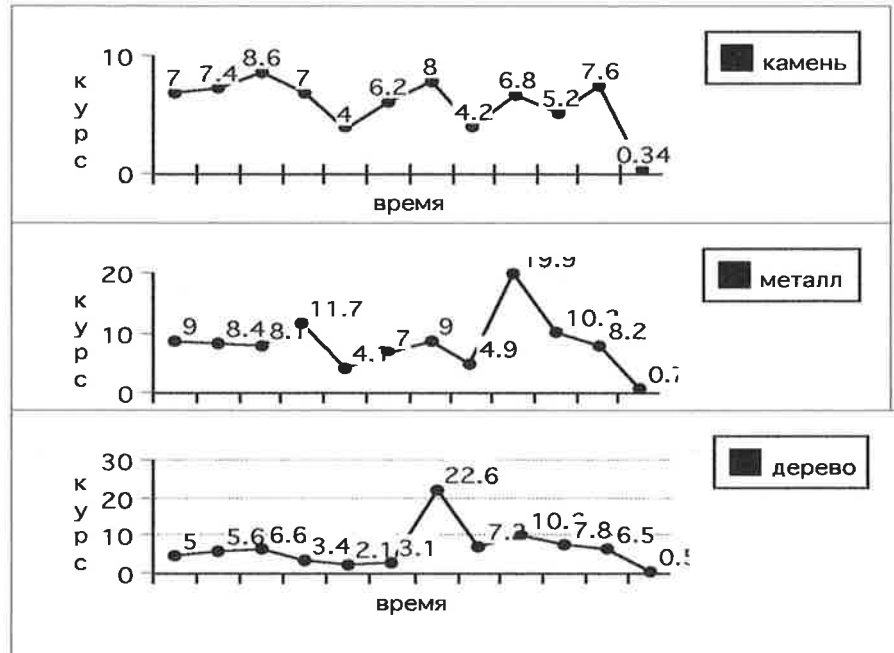
Но отток золота с рынка приводил просто к ужасающим последствиям: цены на все ресурсы становились просто минимальными, а это, в свою очередь, позволяло бы раскупить все ресурсы рынка. Допустить такое было невозможно и управление рынка приняло нестандартное решение - компенсировать пробелы (и,

соответственно, цены) весовыми коэффициентами. Так и было сделано.

Но... технология откачки золота с рынка была уже освоена министерствами экономики (особенно в этом преуспели страны Ферум и

Преимущество получал последний, так как знал на каких ресурсах играли другие. Именно поэтому уже сначала периода занимали очередь КТО БУДЕТ ПОСЛЕДНИМ!

За минуту до подведения итогов и



Лимбдо) и игра на ценах началась заново. Как маятник раскачивали они цены на ресурсы и в самой критической точке реализовывали свои ресурсы по самым большим ценам.

Для статистики скажу, что рынок „падал” три раза, компенсация дошла до 196 раз и с рынка ушло целых 250 тысяч золота, вместо положенных 1300.

Все решалось в последнюю минуту!

подсчета курса накал страстей достигал апогея: все кричали, махали фишками и делали ставки. А после, криками „Ура!” встречали новый выгодный курс.

Жаль что в жизни не все так легко и просто, а то Остров уже давно озолотился и, быть может, даже оказывал спонсорскую помощь.

Глава комитета министров экономики **Виталий Лебедев**

ВОЙНА!

Разносятся крики, всю идет работа министерств, кругом бегают будущие предприниматели и ученые, что-то выясняющие и требующие. Вот вот начнется первый игровой период, и у меня, в Министерстве Обороны, появятся первые островитяне, которые испытают на себе интересную, но, к сожалению, очень трудную для понимания игру.

И здесь их встречаем мы, Мастера Игры: Саша Власова, я (Соколова Лена), Рома Архангельский (один из основных разработчиков игры) и Макс

Черняев.

Следует также сказать, что все участники — это представители шести государств (1-2 человека от отряда).

Даже не знаю, как в общих чертах описать это мероприятие так просто: не так уж и легко понять как цель, так и стратегию игры.

Танки, истребители, ланкера — слабо собрать их по частям, а потом, применив все свои умственные спо-

собности, как можно выгоднее выменять их на еще более усовершенственный военный транспорт? Да, нелегко, но нам такая задача — не задача. Все справились великолепно. Каждый успел и повоювать и захватить чужую технику и накопить всяких новинок науки. До сих пор, наверное, военные министры думают, что выгоднее было применить в сражении: Град или Тополь?

Помощник мастера войны
Лена Соколова

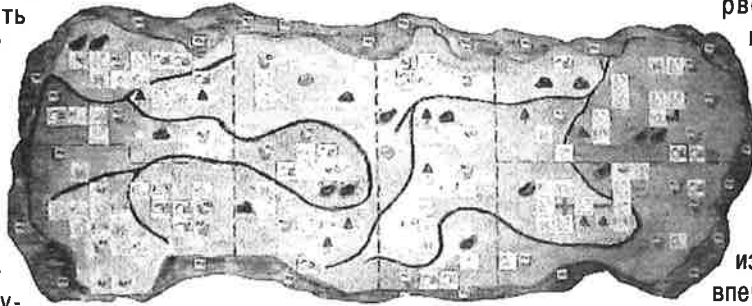
Мнение президента

Посещала ли Вас когда-нибудь мысль стать президентом государства? Вы, и вдруг, — президент. Возможно ли такое?

У меня такая возможность появилась благодаря "Острову".

Хочется поделиться с Вами своими впечатлениями от игры "Государство", передать как увидел её президент одного из шести государств.

Итак, началась серьёзная игра, наполненная множеством игровых тонкостей и потрясающих неожиданностей. Игра, увлекшая всех в



мир экономики, политики, боёв, изобретательства и шпионажа.

Сформированные президентом министерства, в состав которых вошли все ребята из отряда, после общего собрания и осознания своей миссии, с

рвением приступили к выполнению поставленных перед собой задач.

Дело нашлось всем. Конечно, не обошлось и без трудностей, возникшими в ходе игры.

Впрочем, большинство из них удалось преодолеть и впечатления от игры остались хорошими.

Хочется особо отметить тот факт, что ребятами из Ликино-Дулёво в ходе игры был проявлен не менее высокий интерес ко всему происходящему.

Ребятам понравилось.

Президент Сергей

Слово командиру

Так же, как и в обычных отрядах на сборе существует свой командир. Вы наверное уже знаете, что командир этого сбора - Соколова Ира. Она впервые пробует себя в этой должности, поэтому мы решили с ней поговорить.

— Ну что, как ощущения?

— (ухмылка) Всё время кажется, что я чего-то не успеваю сделать. На командира сбора возложена большая ответственность, с которой я боюсь не справиться.

— А что вообще входит в обязанности дежурного командира сбора?

— Например, сегодня для меня было просто открытием то, что я должна была организовывать экскурсию в музей. Когда я ехала на сбор, я думала, что буду заниматься только составлением расписания и следить за тем, чтобы график не сбивался.

— А чего ты ещё ожидала от своей должности?



— В принципе, я ничего не ожидала, я просто ехала с мыслью: „Будь, что будет!“

— Мне ещё известно, что ты на этом сборе первый раз в должности организатора. Сравни пожалуйста с ощущением младшего инструктора и

участником обычного отряда. Распорядок дня, например.

— Я бы не сказала, что что это сильно отличается от распорядка дня младшего инструктора. Тоже иногда приходилось ночью не спать. Я думаю мне бы больше понравилось в „До шестнадцати и старше...“, если бы я не была командиром сбора, а так я всё время выпадаю из деятельности отряда.

— Чем занимается отряд „До шестнадцати и старше...“?

— Мы отвечаем за творческую программу сбора, по крайней мере стараемся.

— А возникают какие-либо трудности?

— Безусловно, как и в любом другом отряде, но по-моему, на этом сборе у нас ещё не возникали настоящие проблемы (тьфу, тьфу, тьфу, хоть бы не сглазить)!

— Спасибо за интервью!

*С командиром сбора беседовала
Саша Власова*

Выпуск готовили

Корреспонденты:

**Виталий Лебедев, Алексей Лаврищев,
Юля Айнетдинова, Саша Власова,
Лена Соколова, Таня Чухрова,
Юлия А. Путимцева, Сергей Кулябин
Мария Петриченко**

Корректор:

Вёрстка:

Дмитрий Путимцев, Татьяна Чухрова